



Sega Toys Homestar Flux

Manual
Bedienungsanleitung

English

Contents

1	Important Safety Instructions	3
1.1	Warning	5
1.2	Caution	7
2	Introduction	7
2.1	Introducing the Sega Toys Homestar Flux	7
2.2	Introducing the Collaborator Takayuki Ohira	8
3	The Sega Toys Homestar	8
3.1	Accessories	8
3.2	Part Names and Functions	9
3.3	Product Specifications	10
4	Instructions	10
4.1	Points for Effective Use	10
4.2	Operating Instructions	11
4.3	How to Focus	11
4.4	Adjusting the Projection Angle	12
4.5	Inserting the Discs	12
4.6	Using the Shooting Star Function	14
4.7	Using the Diurnal Motion Function	14
4.8	Using the Timer Function	15
5	Troubleshooting Questions and Answers	15

1 Important Safety Instructions



Operating environment temperature: 5°C to 40°C (41°F to 104°F).

This product is for indoor use only.

The light source of this luminaire is not replaceable. When the light source reaches its end of life, the whole luminaire shall be replaced.

CAUTION: TO REDUCE THE RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT REMOVE COVER (OR BACK). NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL.

WARNING: TO REDUCE THE RISK OF FIRE OR ELECTRIC SHOCK, DO NOT EXPOSE THIS APPLIANCE TO RAIN OR MOISTURE.



WARNING
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN

AVIS
RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



The lightning flash with arrowhead symbol, within an equilateral triangle, is intended to alert the user to the presence of uninsulated “dangerous voltage” within the product’s enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.



The exclamation point within an equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operating and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the appliance.

1. Suggested for 12 years and up only.
2. Read and follow these instructions carefully.
3. Keep these instructions and heed all warnings.
4. Do not use this apparatus near water.
5. Clean only with dry cloth. For stubborn stains, use a soft cloth dampened with a weak solution of mild detergent and water. Dry the apparatus immediately afterwards with a clean cloth. Do not use abrasive cloths, thinners, alcohol, or other chemical solvents, because they may damage the finish or remove the panel lettering.
6. Do not block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer’s instructions.
7. Do not install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.
8. Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at the plugs, convenience receptacles, and at the point where they exit from the apparatus.
9. Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.

10. Use only with the cart, stand, tripod, bracket, or table specified by the manufacturer, or sold with the apparatus. When a cart or rack is used, use caution when moving the cart/apparatus combination to avoid injury from tip-over.
11. Unplug the apparatus during lightning storms.
12. When not in use, unplug the apparatus.
13. Refer all servicing to qualified personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way.
14. Unplug the product from the wall outlet and refer servicing to qualified service personnel under the following conditions:
 - a. When the power-supply cord or plug is damaged.
 - b. If liquid has been spilled or objects have fallen into the product.
 - c. If the product has been exposed to rain or water.
 - d. If the product does not operate normally by following the operating instructions. (Adjust only those controls that are covered by the operating instructions, as an adjustment of other controls may result in damage and will require extensive work by a qualified technician to restore the product to its normal operation.)
 - e. If the product has been dropped or damaged in any way.
 - f. When the product exhibits a distinct change in performance - this indicates a need for service.

For the AC adapter, please keep observed safety notes before use:

1. For indoor use only.
2. The apparatus shall not be exposed to dripping or splashing and no objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on the apparatus.
3. This appliance is not intended for use by persons (including children) with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge, unless they have been given supervision or instruction concerning use of the appliance by a person responsible for their safety.
4. Children should be supervised to ensure that they do not play with the appliance.
5. The external flexible cable or cord of this transformer cannot be replaced. If the cord is damaged, the transformer shall be scrapped.
6. The disconnection from line voltage is made by pulling the mains plug.
7. The socket outlet must be located close to the machine and be easily accessible.
8. For connection to a supply not in North America, use an attachment plug adapter of the proper configuration for the outlet if need.

FCC CONFORMANCE: This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and

- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC CAUTION: Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

FCC CLASS B INFORMATION: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

Please read this instruction manual before use. It contains important information that when followed may prevent injury to the user or damage to their property. After reading, store the instruction manual with or near the product for future reference.

This product is manufactured with strict safety procedures. However, in rare instances during use, fire or electric shock can occur. For your own safety and so that you can fully enjoy this product, please follow these guidelines.

1.1 Warning

If these warnings are not adhered to, fire, electrocution and other life threatening accidents may occur.

- For safety please follow these points.
- Please read the instruction manual before use.
- If damaged, discontinue use. If the functions alter or the product has been damaged in any way, please contact the retail outlet where the product was purchased.
- If the products emits smoke, strange sounds or other anomalies, under no circumstances attempt to repair it yourself. Switch it off and contact the retail outlet where the product was purchased.

- Keep out of reach of children.
- While in use, the product may heat up a little. Prolonged contact with the product may result in low temperature burns. If the product becomes very hot, stop using it immediately.
- Dismantling or repairs must not be attempted at any time. Electrocutation, fire and damage may occur.
- Do not insert metal or flammable objects into the projector and do not drop it. Electrocutation or fire could occur. In homes with small children, take particular care.
- If the electric cord becomes damaged (if the connection is poor or it breaks), immediately stop using the product. Electrocutation or fire could occur.
- Do not twist, pull or squeeze the electric cord. If the cord is damaged it could cause electrocutation or fire.
- Do not leave in direct sunlight. The lens could cause fire.
- Do not attach to a direct current (DC). Electrocutation or fire could occur.
- Do not use more than the specified power voltage. It could cause electrocutation or fire.
- Do not place heavy objects on the cord. If the cord is damaged it could cause electrocutation or fire.
- Do not use any AC adaptor other than the one included. Doing so could cause electrocutation or fire.
- When removing the AC adaptor, do not pull on the cord. Hold the adaptor and then remove it. If the cord is damaged it could cause electrocutation or fire.
- Do not place the cord near a heating device. If the cord cover melts, electrocutation or fire may occur.
- Do not do the following to the product nor use the product in the following ways which could cause damage, battery fluid leakage and fire:
 - Do not leave in a car with closed windows, in direct sunlight or other places of extreme heat.
 - Do not store below 5°C (41°F).
 - Do not store near stoves, humidifiers or where there is steam and smoke.
 - Do not store in damp or dusty places.
 - Do not store where it can be knocked or on an unstable surface.
- If there is smoke, an unusual smell or strange sounds, continued use of the product could cause electrocutation or fire. Immediately switch off the projector, remove the AC adaptor from the product and remove the AC adaptor from the wall socket.
- If water or small particles get into the product, immediately switch off the projector, remove the AC adaptor from the product and remove the AC adaptor from the wall socket. Continued use of the product could cause electrocutation or fire.
- If the product is dropped and damaged, immediately switch off the projector, remove the AC adaptor from the product and remove the AC adaptor from the wall socket. Continued use of the product could cause electrocutation or fire.

- If not using the product for a prolonged period, disconnect the AC adaptor from the projector. Unplug the AC adaptor from the wall socket.
- Do not touch the projector or AC adaptor with wet hands. Electrocutation or fire may occur.
- Do not use in the bath. Electrocutation or fire may occur.
- Do not wet or immerse the projector or AC adaptor in water. Electrocutation or fire may occur.
- During electrical storms, do not touch the AC adaptor or electric cord. Electrocutation may occur.

1.2 Caution

If these warnings are not adhered to, electrocutation or other injuries to your person and damage to your possessions may occur.

- Ensure the projector is set up on a stable surface. Setting it on an unstable surface could result in it falling and causing injury.
- Do not look into the lens or point the lens towards ones face while the projector is switched on. Eye injury may occur.
- Do not place vases or other containers holding water, cosmetics or other chemical products near the projector. If the product gets wet, it may be damaged.
- Do not drop, bump or use the projector in a rough manner. It may cause damage.
- Do not attempt to move the projector, insert or remove the disc in a dark room. Accidents may occur.
- Ensure the room is well lit before commencing any changes.
- When moving the product from a cold to a warm room, the sudden change in temperature may cause the lens to cloud. If this happens, leave the projector in the warmer room until the condensation evaporates.
- If not using the product for a prolonged period, make sure the disc is removed. Leaving it in may cause damage.

2 Introduction

2.1 Introducing the Sega Toys Homestar Flux

This product aims to bring the enjoyment of entire, realistic night skies to you in your home. It was developed in collaboration with Takayuki Ohira, creator of the world's most advanced planetarium projector, Megastar II Cosmos, which has been recognized by the Guinness Book of Records.

In modern metropolitan areas, the use of excessive neon and night time illumination has led to increased brightness in the night sky and stars can no longer be seen. "Light pollution" is spreading and stars are becoming harder to see everywhere. Sega Toys Homestar Flux was developed to allow people to experience the real beauty of the disappearing night skies easily, in their own homes.

The main purpose for developing this product is so that people can enjoy the stars in their own homes. For this reason, the range of suns, moons, stars and the planets is not the same as a commercial planetarium. It will however create a deep interest in the stars and other heavenly bodies. We hope it inspires you to visit other planetariums and experience the wonders of the skies.

2.2 Introducing the Collaborator Takayuki Ohira

Born in Kawasaki city in Kanagawa Prefecture in 1970, Takayuki Ohira made his first planetarium projector at elementary school. While a university student in 1991 he developed a previously deemed impossible lens type planetarium, the Astroliner.

In 1998, he developed a portable 1.7 million star planetarium which weighed a mere 30 kg. By 2003 the projection capacity reached 4.1 million when he produced the Megastar II. This was first presented to the public at the closing ceremony of the Shibuya Tokyu Bunka Kaikan.

In April 2004, the Megastar II Model No. 1 went on public display in the Kawasaki Municipal Science Museum for Youth. At the same time the Cosmos Model No. 3, with a 5 million star projection capacity, went on permanent display at the National Museum of Emerging Science and Innovation. In December 2004, Megastar II Cosmos was recognized as the world's most advanced planetarium projector by the Guinness Book of Records. At Expo 2005 in Aichi Model No. 4 Titan was revealed at the De La Fantasia satellite project site in Sasashima.

3 The Sega Toys Homestar

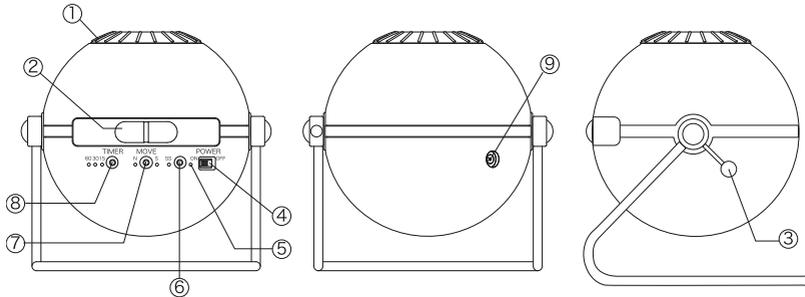
3.1 Accessories

If parts are damaged or missing on opening the box, please contact our the retail outlet where the product was purchased and do not attempt to use the product. Please note that the shape of some parts that appear in the illustrations of this text may differ slightly from those included with the product.

- 1 Projector
- 2 Interchangeable discs
- 1 AC adaptor

- 1 USB cable
- 1 Instruction manual
- 1 Star poster

3.2 Part Names and Functions



1. Focus dial.
Used to adjust the focus.
2. Disc tray.
Used when inserting and removing the interchangeable discs.
3. Projector angle adjustment button.
Used to alter the angle of the projector.
4. ON/OFF switch.
5. ON/OFF display lamp.
Shows if the projector is on or off.
6. Shooting star switch.
Used to switch the shooting star function on and off.
7. Diurnal motion switch.
Used to switch the diurnal motion function on and off.
8. Timer switch.
To set and turn off the timer. When the timer is off, the projector will automatically switch off after about 3 hours.
9. Electric plug holes.
For plugging the AC adaptor into.

3.3 Product Specifications

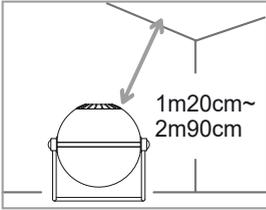
Exterior dimensions	(167 mm × 159 mm × 151 mm) 6.5 in × 6.3 in × 5.9 in
Weight	800 g (1.76 lbs)
AC adaptor input	AC 100 V to 240 V, 50 Hz to 60 Hz
AC adaptor output	DC 5 V, 2 A
Power Consumption	5 W

4 Instructions

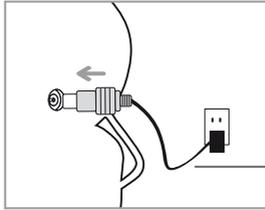
4.1 Points for Effective Use

- When using the product and in order to fully enjoy the images projected, ensure that the room is dark and the targeted ceiling or walls are not lit. The darker the surface and environs, the clearer the stars will be.
- When entering a darkened room from a bright area, it may take from 5 to 10 minutes for your eyes to adjust to the darkness. Individuals may vary. Fix your eyes on the middle of the projected image and wait for them to focus. Once your eyes have adjusted, you will see the stars clearly.
- The projected images can be seen most effectively on a white or light coloured ceiling or walls.
- A projection distance of 1.2 to 2.9 m (4.0 to 9.5 ft) is possible. Too close or too far and the projected images will not be clear.
- Depending on which way the disc is inserted the visible portion of the milky way will differ. To see the centre of the milky way, without removing the disc switch on the diurnal motion function and rotate the sky. This can be switched off at the desired point.
- Shooting stars appear approximately once every 30 seconds. The timing of them is random and they appear in one place.
- To clean the projector or the discs dust gently with a soft cloth. Thinners, benzine or other chemicals must not be used.

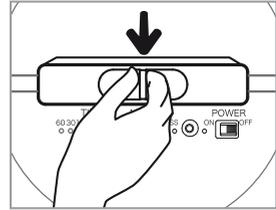
4.2 Operating Instructions



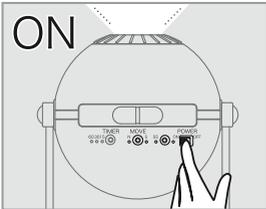
Place the projector on a stable, flat, horizontal surface, like a table. A projection distance of 1.2 to 2.9 m (4.0 to 9.5 ft) is possible.



Plug the AC adaptor into the wall socket and connect it to the projector using the USB cable.

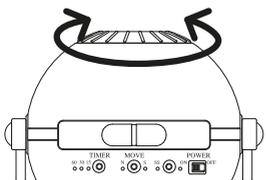


With the knob, pull open the disc tray, put in the disc in the way that the writing is not the wrong way around, place in the tray and close manually.



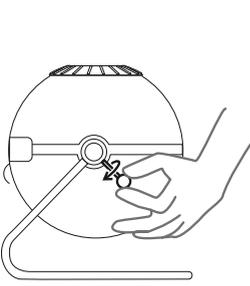
Switch on the projector. The ON/OFF display lamp will light up. If you darken the room the projected stars will be visible.

4.3 How to Focus

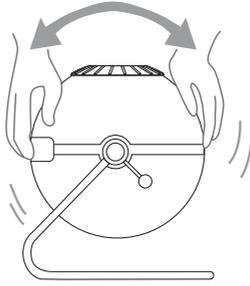


If the centre of the projected image is blurred, rotate the focus dial on the projector and adjust the focus. The stars on the perimeter of the image may appear slightly fuzzy or blurred compared to the centre. This is due to the features of the lens and is not a malfunction.

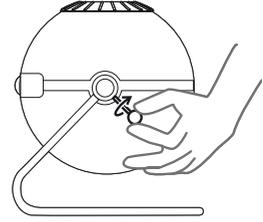
4.4 Adjusting the Projection Angle



Loosen the screws on both sides of the projector.



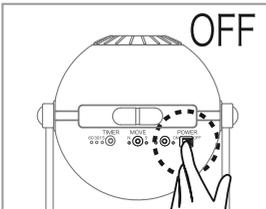
Hold the main body of the projector and adjust the projection angle.



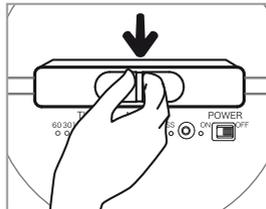
To fix the desired angle, tighten the screws on both sides.

The knobs on both sides of the projector are in fact screws for holding the angle of the projector in place. Moving the projector by holding the screws, trying to change the angle without loosening them or twisting them too hard may cause them to break.

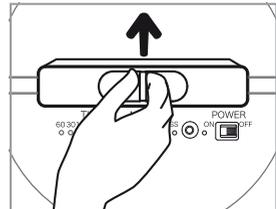
4.5 Inserting the Discs



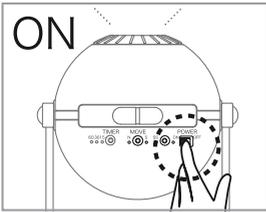
Switch off the projector with the ON/OFF switch.



Pull open the disc tray and remove the disc.



Insert the new disc and push the tray closed.

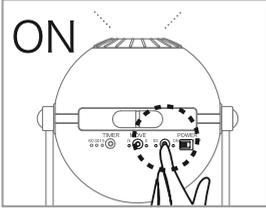


Switch the projector on and the image will be projected.

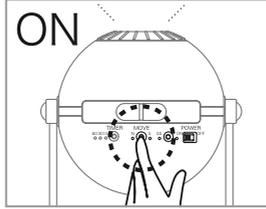
Changing the discs while the projector is switched on could cause injury to the eyes. To prevent this the projector will automatically switch off. Please ensure that you do not attempt this. By switching off the projector in a darkened room it will become pitch black and accidents could occur. For your own safety, please insert and remove the disc in a well lit room.

4.6 Using the Shooting Star Function

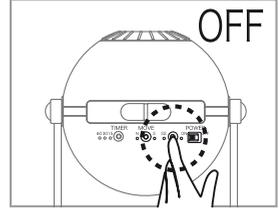
Please note that shooting stars appear approximately once every 30 seconds. The timing of them is random and they appear in one place.



Switch on the shooting star button on the front of the projector. The shooting star lamp will light up.



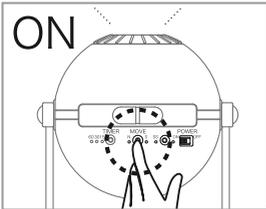
Next, push the diurnal motion switch to ON. If the diurnal motion switch is off, the shooting star function will not operate.



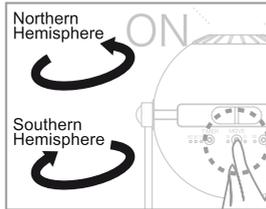
Shooting stars will appear as the sky's image rotates. Pushing the shooting star switch again will turn off the function and the shooting star lamp will go out.

4.7 Using the Diurnal Motion Function

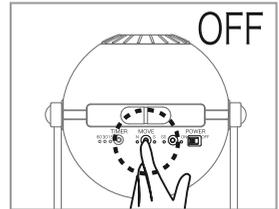
The stars can rotate both clockwise and anticlockwise. There is only one rotation speed.



Push the diurnal motion switch to ON.



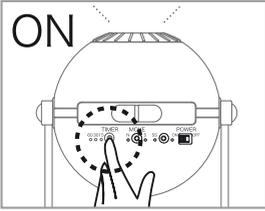
Push it once and it will rotate anticlockwise, showing the movement of the stars in the northern hemisphere. Push it again and it will rotate clockwise, showing the movement of the stars in the southern hemisphere. The N lamp lights up for anticlockwise movement and the S lamp for clockwise movement.



Push the switch one more time and the diurnal motion function will go off and the stars will cease to rotate. When off, both the N and S lamps will go out.

4.8 Using the Timer Function

With a convenient automatic switch off function when resting.



Push the timer switch on the front of the projector to switch on the timer. Push it once to set the time for 15 minutes, twice for 30 minutes and three times for approximately 60 minutes. At the end of the selected period the projector will automatically switch off. By pushing the switch once again, the timer function is stopped.

The projector will automatically stop after about three hours if the timing switch function is not used. When the set time ends or the timer function is not used after about three hours and the projector automatically switches off, it is necessary to switch on the projector again to continue using it.

5 Troubleshooting Questions and Answers

I cannot see the stars clearly.

- Ensure that the focus is on the middle of the stars.
- Give your eyes time to adjust to the darkness of the room.
- Ensure that the room or the projection target area, the ceiling or walls is not lit up.
- Ensure that no objects are blocking the light from the projector.
- Ensure the projection distance is not too great, 1.2 to 2.9 m (4.0 to 9.5 ft) is possible.

I can only see the edge of the milky way and it is not clear.

- Depending on the direction that the disc has been inserted, the visual parts of the milky way will differ. If one can see the edge of the milky way and wants to move to the centre, do not remove the disc. Switch on the diurnal motion function and wait until the area of the milky way you wish to see comes into view. Then turn off the diurnal motion function and the image will stop moving.

The power suddenly cuts out.

- If the timer is ON, the projector will switch off once the chosen time has elapsed. In this case, restart the projector.

- If the timer switch is OFF, after about three hours the projector will switch off. In this case, restart the projector.

The projector does not work.

- Ensure that the electric cord is correctly inserted.

The shooting stars do not appear.

- Ensure the shooting star switch is ON.
- Turn on the diurnal motion function.

The stars do not rotate.

- Switch on the diurnal motion function.
- Ensure that the disc and the disc tray is correctly placed.

Keep these instructions for future reference – do not discard.

Manufactured for
SporsPartners GmbH & Co. KG
Oberer Schranenplatz 9
88131 Lindau (Bodensee)
Germany

© 2018 SporsPartners GmbH & Co. KG.
Made in China, printed in China.

Deutsch

Inhaltsverzeichnis

1	Vorsichtsmassnahmen	18
1.1	Ernste Gefahren	18
1.2	Gefahren	20
2	Vorwort	20
2.1	Vorstellung des Sega Toys Homestar Flux	20
2.2	Vorstellung des Entwicklers Takayuki Ohira	21
3	Der Sega Toys Homestar	21
3.1	Zubehör	21
3.2	Bezeichnungen der Teile und Funktionen	22
3.3	Gerätespezifikationen	23
4	Gebrauchsanleitung	23
4.1	Tipps für optimalen Gebrauch	23
4.2	Anwendung	24
4.3	Fokussierung	24
4.4	Einstellen des Projektionswinkels	25
4.5	Einlegen der Projektionsscheiben	25
4.6	Benutzen der Sternschnuppenfunktion	26
4.7	Benutzen der Rotationsfunktion	26
4.8	Benutzen der Timerfunktion	27
5	Fragen und Antworten zu Problemen	28

1 Vorsichtsmassnahmen



Umgebungstemperatur bei Betrieb: 5°C bis 40°C (41°F bis 104°F).

Dieses Produkt ist nur für den Einsatz in Innenräumen bestimmt.

Das Leuchtmittel dieser Leuchte kann nicht ausgetauscht werden. Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht, ist die ganze Leuchte zu ersetzen.

Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor Gebrauch aufmerksam durch. Sie enthält wichtige Informationen und Hinweise, die zur Sicherheit des Benutzers und zur Vermeidung von Sach- und Personenschäden unbedingt zu befolgen sind. Bewahren Sie die Anleitung nach dem Durchlesen auf, um später jederzeit darin nachschlagen zu können.

Dieses Produkt ist ein sicheres Gerät. Wie alle Elektrogeräte kann es jedoch bei zweckwidriger Benutzung Brände oder Stromschläge verursachen. Zu Ihrer eigenen Sicherheit und zur Sicherheit anderer Personen, lesen Sie bitte diese Richtlinien unbedingt aufmerksam durch, um die Funktionen des Geräts voll nutzen zu können.

1.1 Ernste Gefahren

Die Missachtung dieser Warnhinweise können tödliche Stromschläge oder ernste Unfälle zur Folge haben.

- Diese Sicherheitshinweise sind zu befolgen.
- Vor Gebrauch Bedienungsanleitung lesen.
- Wenn das Gerät beschädigt ist, muss die Benutzung vorübergehend eingestellt werden. Wenn die Funktionen verändert wurden oder das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt ist, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.
- Sollte das Gerät Rauch oder ungewöhnliche Geräusche abgeben oder sonstige Anomalien auftreten, nicht versuchen das Gerät selbst zu reparieren. Schalten Sie das Gerät aus und wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.
- Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Während der Benutzung kann das Produkt unter Umständen heiß werden. Eine längere Berührung des Geräts kann leichte Verbrennungen zur Folge haben. Wenn das Gerät sehr heiß wird, muss die Benutzung vorübergehend eingestellt werden.
- Demontage- oder Reparaturarbeiten dürfen zu keinem Zeitpunkt vorgenommen werden, um die Gefahr von Stromschlägen, Brandgefahr und Beschädigungen zu vermeiden.
- Stecken Sie keine metallischen oder entflammabaren Gegenstände in das Produkt und lassen Sie das Gerät nicht fallen, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr ist zu vermeiden. In Gegenwart von Kleinkindern ist besondere Vorsicht geboten.

- Bei Beschädigung des Netzkabels (wenn der Anschluss unterbrochen wird oder unregelmäßig ist), muss die Benutzung des Geräts sofort eingestellt werden, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Das Stromkabel darf weder verdreht noch gezogen oder gequetscht werden. Ein schadhafte Kabel kann Stromschläge oder Brände verursachen.
- Setzen Sie das Gerät keiner direkten Sonneneinstrahlung aus: Die Linsen können Brände verursachen.
- Schließen Sie das Gerät nicht direkt an eine Gleichstromquelle an, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Der angegebene Spannungswert darf nicht überschritten werden, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Stromkabel. Ein schadhafte Kabel kann Stromschläge oder Brände verursachen.
- Benutzen Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzteil, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Ziehen Sie nicht am Stromkabel, um das Netzteil vom Netz zu trennen. Ein schadhafte Kabel kann Stromschläge oder Brände verursachen.
- Lassen Sie das Stromkabel nicht in der Nähe von Wärmequellen, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden, falls die Kabelummantelung schmelzen sollte.
- Vermeiden Sie die nachstehend aufgeführten Situationen und jeden Gerätebetrieb, der Schäden und Brandgefahr verursachen könnte:
 - Lassen Sie das Gerät nicht in einem Auto mit geschlossenen Fenstern, in der Sonne oder an sonstigen besonders heißen Orten liegen.
 - Bewahren Sie das Gerät nicht bei Temperaturen unter 5°C (41°F) auf.
 - Bewahren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Öfen oder Befeuchtern oder in Räumen mit Dampf oder Rauch auf.
 - Bewahren Sie das Gerät nicht in feuchter oder staubiger Umgebung auf.
 - Platzieren Sie das Gerät weder an Orten wo es heruntergeschlagen werden könnte noch auf instabilen Flächen.
- Bei Auftreten von Rauch, ungewöhnlichen Gerüchen oder Geräuschen könnten durch die Benutzung des Geräts Stromschläge oder Brände verursacht werden. Schalten Sie den Projektor sofort aus und trennen Sie das Netzteil vom Gerät und von der Steckdose.
- Sollte das Gerät in Berührung mit Wasser oder sonstigen Flüssigkeiten kommen, muss der Projektor sofort ausgeschaltet und das Netzteil von Gerät und Steckdose getrennt werden, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Sollte das Produkt herunterfallen oder beschädigt werden, muss er sofort ausgeschaltet und das Netzteil von Gerät und Steckdose getrennt werden, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Falls das Gerät für längere Zeit nicht benutzt werden soll, trennen Sie das Netzteil vom Gerät und von der Steckdose.

- Berühren Sie den Projektor oder das Netzteil nicht mit feuchten Händen, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Benutzen Sie das Gerät nicht im Badezimmer, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Der Projektor oder das Netzteil darf nicht nass gemacht oder in Wasser eingetaucht werden, um die Gefahr von Stromschlägen bzw. Brandgefahr zu vermeiden.
- Fassen Sie während eines Gewitters weder das Netzteil noch das Stromkabel an, um die Gefahr von Stromschlägen zu vermeiden.

1.2 Gefahren

Die Missachtung dieser Warnhinweise können Stromschläge oder schwere Sach- und Personenschäden zur Folge haben.

- Stellen Sie sicher, dass der Projektor auf stabilem Untergrund steht, damit es nicht herunterfallen und beschädigt werden kann.
- Schauen Sie nicht direkt in die Linsen und richten Sie sie nicht auf das Gesicht einer anderen Person solange der Projektor eingeschaltet ist, um Augenverletzungen zu vermeiden.
- Lassen Sie weder Vasen oder andere mit Wasser gefüllte Gefäße noch Kosmetika oder sonstige chemische Stoffe in der Nähe des Projektors, um zu vermeiden, dass er durch die Flüssigkeiten beschädigt wird.
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen, schützen Sie ihn vor Stößen und brusken Bewegungen, damit er nicht beschädigt wird.
- Versuchen Sie nicht, das Planetarium im Dunkeln zu verschieben oder die Projektionsscheibe zu wechseln bzw. herauszunehmen, um Unfälle zu vermeiden.
- Stellen Sie sicher, dass der Raum gut beleuchtet ist, bevor Sie irgendwelche Änderungen am Gerät vornehmen.
- Wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, können aufgrund des plötzlichen Temperaturwechsels unter Umständen die Linsen beschlagen. Lassen Sie das Gerät in diesem Fall ausgeschaltet, bis das Kondenswasser vollständig verdunstet ist.
- Falls das Gerät für längere Zeit nicht benutzt werden soll, nehmen Sie die Projektionsscheibe heraus, um das Gerät nicht zu beschädigen.

2 Vorwort

2.1 Vorstellung des Sega Toys Homestar Flux

Dieses Gerät dient zur realistischen Reproduktion des Himmelsgewölbes und bringt den nächtlichen Sternenzauber in Ihr Heim. Es wurde in Zusammenarbeit mit Takayuki Ohira

entwickelt, dem Erbauer einiger der modernsten Projektoren für Planetarien, Megastar II Cosmos, ihm eine Erwähnung im Guinness Buch der Rekorde eingebracht hat.

Aufgrund der exzessiven Verwendung von Neonlichtern und nächtlicher Beleuchtung sind die Sterne für uns heutzutage nahezu unsichtbar geworden. Die sogenannte „Lichtverschmutzung“ breitet sich mehr und mehr aus und es wird immer schwieriger, Orte zu finden, an denen die Sterne beobachtet werden können. Sega Toys Homestar Flux wurde entwickelt, damit jeder die Möglichkeit hat, die einmalige Schönheit des Nachthimmels direkt zu Hause zu bewundern.

Die Himmelskörper sind nicht genau dieselben, die man in einem echten Planetarium zu sehen bekommt, dennoch sind wir sicher, dass dieses Gerät ein neues Interesse an den Sternen wecken und viele dazu bringen wird, andere Planetarien zu besuchen und die eindrucksvollen Wunder des Himmels zu bestaunen.

2.2 Vorstellung des Entwicklers Takayuki Ohira

Takayuki Ohira wurde 1970 in Kawasaki in der Präfektur Kanagawa geboren und konstruierte seinen ersten Planetarium-Projektor in der Grundschule. Als Student entwickelte er 1991 ein zuvor für unmöglich gehaltenes Planetarium mit basierend auf einem Objektiv, den Astroliner.

1998 entwickelte er ein portables Planetarium mit 1,7 Millionen Sternen, welches beachtliche 30 kg wog. Bis 2003 erreichte die Projektionskapazität 4,1 Millionen, als er den Megastar II produzierte. Dieses wurde anlässlich der Schlussfeier des Shibuya Tokyu Bunka Kaikan zum ersten Mal der Öffentlichkeit vorgestellt.

Im April 2004 wurde der Megastar II Modell Nr. 1 im Kawasaki Municipal Science Museum for Youth vorgestellt. Zur gleichen Zeit die Cosmos Modell Nr. 3, welches eine Projektionskapazität von 5 Millionen Sterne hat, in die ständige Ausstellung im National Museum of Emerging Science and Innovation aufgenommen. Im Dezember 2004 wurde Megastar II Cosmos als der weltweit modernste Planetarium-Projektor im Guinness Buch der Rekorde erwähnt. Auf der Expo 2005 in Aichi Modell Nr. 4 Titan wurde an dem De La Fantasia Satelliten-Projekt in Sasashima enthüllt.

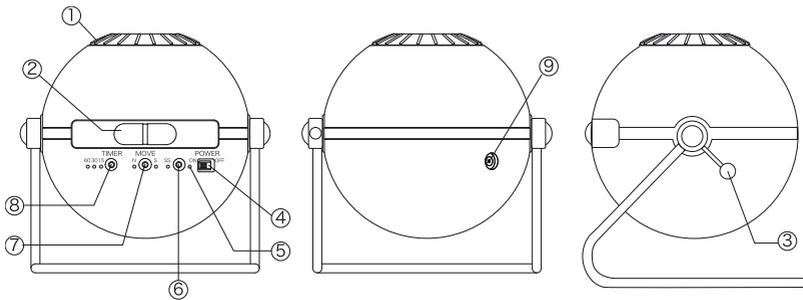
3 Der Sega Toys Homestar

3.1 Zubehör

Sollten Sie beim Öffnen der Packung feststellen, dass Teile fehlen, bzw. beschädigte Teile vorhanden sind, versuchen Sie nicht, das Gerät zu benutzen, sondern kontaktieren Sie sofort Ihren Händler. Die Form einiger in diesen Bedienungsanleitungen abgebildeter Teile kann unter Umständen leicht von den in der Packung enthaltenen Teilen abweichen.

- 1 Projektor
- 2 austauschbare Projektionsscheiben
- 1 Netzteil
- 1 USB-Kabel
- 1 Bedienungsanleitung
- 1 Sternposter

3.2 Bezeichnungen der Teile und Funktionen



1. Fokus-Einstellung.
Dient zur Fokussierung.
2. Schublade für die Projektionsscheibe.
Einlegesfach für die Projektionsscheibe.
3. Stellschraube zum Verstellen des Projektionswinkels.
Dient zum Ändern des Projektionswinkels.
4. ON/OFF-Schalter.
5. Projektor-Kontrolllampe ON/OFF.
Zeigt an, ob der Projektor ein- oder ausgeschaltet ist.
6. Sternschnuppen-Schalter.
Dient zum Aktivieren und Deaktivieren der Sternschnuppenfunktion.
7. Rotationsschalter.
Dient zum Aktivieren und Deaktivieren der Rotationsfunktion.
8. Timerschalter.
Dient zum Aktivieren und Deaktivieren der Zeitschaltuhr. Wenn die Zeitschaltuhr deaktiviert ist, wird der Projektor nach ca. 3 Stunden automatisch ausgeschaltet.
9. Anschlussbuchse für Netzteil.
Dient zum Anschliessen des Netzteils.

3.3 Gerätespezifikationen

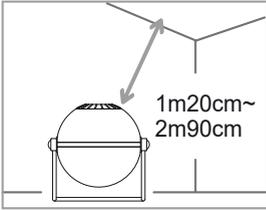
Außenmaße	167 mm × 159 mm × 151 mm (5,5 in × 5 in × 4,5 in)
Gewicht	800 g (1,76 lbs)
Eingang des Netzteils	AC 100 V bis 240 V, 50 Hz bis 60 Hz
Ausgang des Netzteils	DC 5 V, 2 A
Stromverbrauch	5 W

4 Gebrauchsanleitung

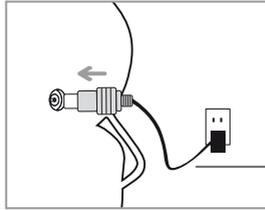
4.1 Tipps für optimalen Gebrauch

- Damit die projizierten Bilder voll zur Geltung kommen, sollte der Raum vollkommen dunkel sein und die Decken und Wände nicht beleuchtet sind. Je dunkler die Projektionsfläche und die Umgebung, desto klarer sind die Sterne.
- Unter Umständen brauchen die Augen 5 bis 10 Minuten, bis sie sich an die Dunkelheit gewöhnt haben. Die ersten projizierten Bilder könnten unscharf erscheinen, aber sobald sich die Augen an die Dunkelheit gewöhnt haben, sehen Sie alles schärfer.
- Die Bilder sind schärfer, wenn sie auf weiße oder zumindest helle Decken oder Wände projiziert werden.
- Der mögliche Projektionsabstand beträgt 1,2 bis 2,9 m (4,0 bis 9,5 ft). Bei einem geringeren oder größerem Projektionsabstand werden die Bilder unscharf.
- Je nachdem, wie die Projektionsscheibe eingelegt wird, ändert sich der sichtbare Abschnitt der Milchstraße. Um das Zentrum der Milchstraße zu sehen, ohne die Scheibe herauszunehmen, aktivieren Sie die Rotationsfunktion, um den Himmel zu drehen. Die Funktion kann nach Belieben deaktiviert werden.
- Sternschnuppen erscheinen immer an derselben Stelle in unterschiedlichen Zeitabständen von ungefähr 30 Sekunden.
- Reinigen Sie den Projektor bzw. die Projektionsscheibe vorsichtig mit einem weichen Tuch. Benutzen Sie weder Lösungsmittel noch Benzin oder sonstige Chemikalien.

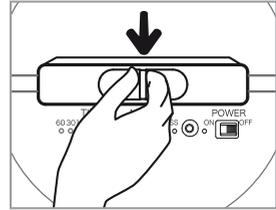
4.2 Anwendung



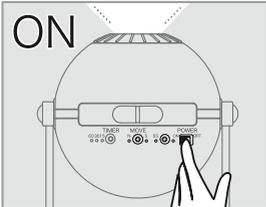
Stellen Sie den Projektor auf eine ebene und stabile Fläche, zum Beispiel auf einen Tisch. Der mögliche Projektionsabstand beträgt 1,2 bis 2,9 m (4,0 bis 9,5 ft).



Stecken Sie den Adapter in die Steckdose und verbinden Sie ihn mittels USB-Kabel mit dem Projektor.

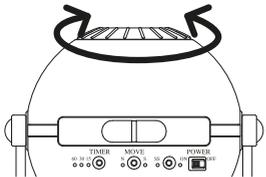


Öffnen Sie die Schublade der Projektionsscheibe am Griff, legen Sie die Scheibe so ein, dass die Aufschrift nicht verkehrt herum zu sehen ist und schließen Sie die Schublade von Hand.



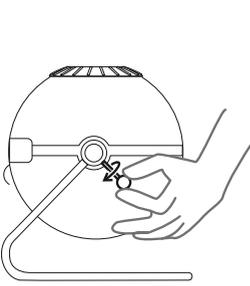
Schalten Sie den Projektor ein. Die Netzkontrolllampe leuchtet auf. Sobald der Raum verdunkelt wird, werden die Sterne sichtbar.

4.3 Fokussierung

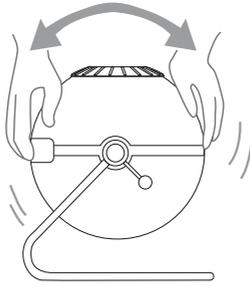


Wenn die Mitte des projizierten Bildes verschwommen ist, drehen sie den Fokus-Einstellring aus Plastik. Die Sterne am Rand sind unter Umständen verschwommener als die Sterne in der Mitte. Dieser Unterschied hängt mit der Beschaffenheit der Linse zusammen und ist kein Anzeichen für einen Fehlbetrieb des Projektors.

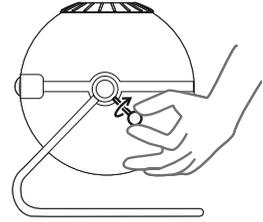
4.4 Einstellen des Projektionswinkels



Lockern Sie die Schrauben auf beiden Seiten des Projektors.



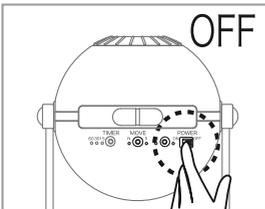
Heben Sie den Projektor in der Mitte an und stellen Sie den Projektionswinkel ein.



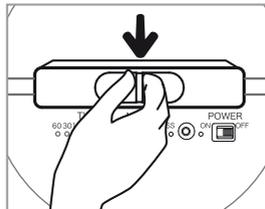
Ziehen Sie die auf beiden Seiten wieder an.

Versuchen Sie nicht, den Winkel zu ändern, ohne die Schrauben zu lockern und ziehen Sie die Schrauben nicht zu fest an.

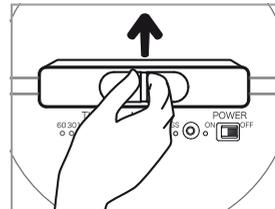
4.5 Einlegen der Projektionsscheiben



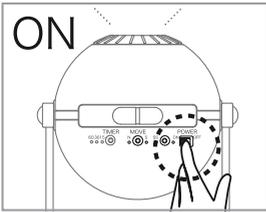
Drehen Sie den Schalter auf OFF, um den Projektor auszuschalten.



Öffnen Sie die Schublade und nehmen Sie die Projektionsscheibe heraus.



Legen Sie die neue Projektionsscheibe ein und schließen Sie die Schublade.

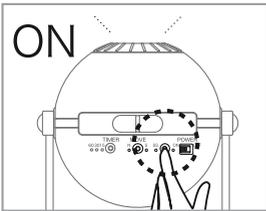


Drehen Sie den Schalter auf ON, um den Projektor einzuschalten.

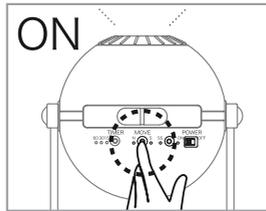
Das Wechseln der Projektionsscheibe bei eingeschaltetem Projektor kann Augenverletzungen verursachen. Es wird empfohlen, die Projektionsscheibe einzulegen bzw. herauszunehmen, solange der Raum beleuchtet ist, und nicht, wenn der Projektor die einzige Lichtquelle ist, da der Projektor zum Einlegen und Herausnehmen der Scheiben ausgeschaltet werden muss.

4.6 Benutzen der Sternschnuppenfunktion

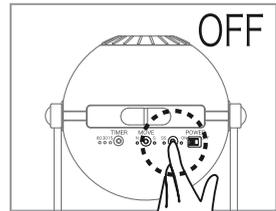
Wenn diese Funktion aktiviert wird, erscheint ungefähr alle 30 Sekunden eine Sternschnuppe immer an derselben Stelle.



Stellen Sie die an der Vorderseite des Projektors befindliche Taste der Sternschnuppenfunktion auf ON. Die Sternschnuppenfunktion-Kontrolllampe leuchtet auf.



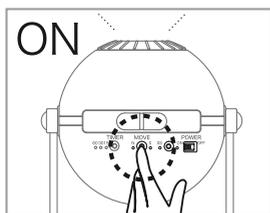
Stellen Sie die Taste der Rotationsfunktion auf ON. Die Sternschnuppenfunktion kann nur zusammen mit der Rotationsfunktion aktiviert werden.



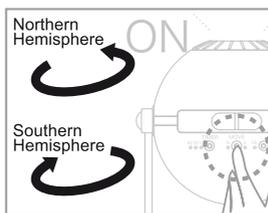
Während sich das Bild des Nachthimmels dreht, erscheinen die Sternschnuppen. Sobald die Taste der Sternschnuppenfunktion wieder auf OFF gestellt wird, wird die Funktion deaktiviert und die Kontrolllampe erlischt.

4.7 Benutzen der Rotationsfunktion

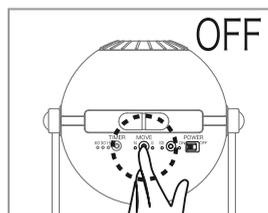
Die Sterne können sowohl im als auch gegen den Uhrzeigersinn drehen. Die Drehgeschwindigkeit kann nicht verstellt werden.



Stellen Sie die Taste der Rotationsfunktion auf ON.



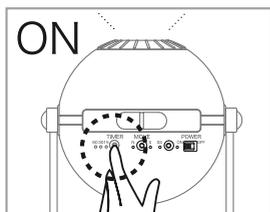
Drücken Sie die Taste ein Mal, drehen die Bilder gegen den Uhrzeigersinn, um die Bewegung des Himmelsgewölbes in der nördlichen Hemisphäre zu sehen und drücken Sie die Taste erneut, drehen sie sich im Uhrzeigersinn, um die Bewegung des Himmelsgewölbes in der südlichen Hemisphäre zu sehen. Wenn die Bewegung gegen den Uhrzeigersinn gewählt wird, leuchtet die Kontrolllampe N und bei Wahl der Bewegung im Uhrzeigersinn leuchtet die Kontrolllampe S.



Drücken Sie die Taste noch einmal, um die Rotationsfunktion zu deaktivieren: Der Sternhimmel bewegt sich nicht mehr. Wenn die Funktion deaktiviert ist, sind beide Kontrolllampen ausgeschaltet.

4.8 Benutzen der Timerfunktion

Die praktische automatische Abschaltfunktion für entspanntes Einschlafen.



Drücken Sie die Taste an der Vorderseite des Projektors, um die Zeitschaltuhr zu aktivieren. Drücken Sie die Taste ein Mal, um die Zeitschaltuhr auf 15 Minuten einzustellen, zwei Mal für 30 Minuten und drei Mal für ca. 60 Minuten. Nach Ablauf des gewählten Zeitintervalls wird der Projektor automatisch ausgeschaltet. Durch erneutes Drücken der Taste wird die Timerfunktion deaktiviert.

Wenn keine Zeit eingestellt wird, wird der Projektor nach etwa drei Stunden automatisch ausgeschaltet. Nach Ablauf des gewählten Zeitintervalls, bzw. nach drei Stunden, wenn die Zeitschaltuhr nicht aktiviert wurde, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet. Um die Projektion fortzusetzen, muss der Projektor erneut eingeschaltet werden.

5 Fragen und Antworten zu Problemen

Die Sterne sind nicht deutlich zu sehen.

- Stellen Sie sicher, dass die Mitte der Projektion fokussiert ist.
- Geben Sie den Augen etwas Zeit, um sich an die Dunkelheit zu gewöhnen.
- Vergewissern Sie sich, dass der Raum, die Decke, die Wände oder die Stelle, auf die die Bilder projiziert werden, nicht beleuchtet sind.
- Stellen Sie sicher, dass die Projektion durch keine Gegenstände behindert wird.
- Stellen Sie sicher, dass der Projektionsabstand nicht zu groß ist, 1,2 bis 2,9 m (4,0 bis 9,5 ft) ist möglich.

Die Milchstraße wird nicht vollständig projiziert und ist verschwommen.

- Die sichtbaren Abschnitte der Milchstraße hängen davon ab, auf welcher Seite die Projektionsscheibe eingelegt wurde. Wenn nur die Peripherie der Milchstraße zu sehen ist und Sie die Mitte sehen möchten, aktivieren Sie die Rotationsfunktion und warten Sie, bis der Abschnitt, den Sie sehen wollen, erscheint. Deaktivieren Sie nun die Rotationsfunktion, um die Drehung der Bilder anzuhalten.

Der Projektor wird unvermittelt ausgeschaltet.

- Stellen Sie sicher, dass die Zeitschaltuhr nicht aktiviert wurde: Wenn diese aktiviert ist, wird nach Ablauf des gewählten Zeitintervalls nämlich der Projektor automatisch ausgeschaltet und muss wieder eingeschaltet werden.
- Wenn die Zeitschaltuhr nicht aktiviert ist, wird der Projektor nach etwa drei Stunden automatisch ausgeschaltet und muss wieder eingeschaltet werden.

Der Projektor funktioniert nicht.

- Stellen Sie sicher, dass das Netzteil korrekt angeschlossen ist.

Es erscheinen keine Sternschnuppen.

- Stellen Sie sicher, dass der Schalter der Sternschnuppenfunktion auf ON steht.
- Aktivieren Sie die Rotationsfunktion.

Der Nachthimmel dreht sich nicht.

- Aktivieren Sie die Rotationsfunktion.
- Stellen Sie sicher, dass sich die Projektionsscheibe und die Schublade der Scheibe in der richtigen Position befinden.

Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen auf – nicht wegwerfen.

Hergestellt für
SporsPartners GmbH & Co. KG
Oberer Schranenplatz 9
88131 Lindau (Bodensee)
Deutschland

© 2018 SporsPartners GmbH & Co. KG.
In China hergestellt, in China gedruckt.